



Il presente avviso ha valore di notifica a tutti gli effetti di legge

ELENCO CANDIDATI AMMESSI AL COLLOQUIO

SELEZIONE PUBBLICA, PER TITOLI E COLLOQUIO, PER LA FORMAZIONE DI UNA GRADUATORIA, FINALIZZATA ALLE ASSUNZIONI A TEMPO DETERMINATO E INDETERMINATO, A TEMPO PIENO O PARZIALE, PROFILO PROFESSIONALE ANALISTA PROGRAMMATTORE LIVELLO B2 CCNL METALMECCANICA INDUSTRIA

A seguito attività di verifica dei requisiti di ammissione previsti dall'avviso di selezione, si riporta l'elenco dei candidati ammessi con riserva a sostenere il colloquio per la selezione pubblica in oggetto, in ordine alfabetico.

Per tutte le operazioni relative al presente processo selettivo, ciascun candidato è identificato da un "Codice numerico personale" assegnato in sede di registrazione al portale e riportato nell'email di conferma di avvenuta candidatura.

In caso di smarrimento dell'email di registrazione e/o presentazione della domanda, sarà possibile recuperare il proprio codice personale tramite accesso con le proprie credenziali al seguente link

<https://candidatipa.openjobmetis.it/jobs/pub/quanta/home.xhtml>

N.	Codice candidato	Cognome e Nome
1	22-01-07381	CATALDO ALESSANDRO
2	22-01-07119	D'IPPOLITO VITO
3	22-01-06964	ESPOSITO WALTER
4	22-01-07373	FALASCA MANUELA

Come indicato nell'avviso pubblicato il 03/02/2022 i colloqui si terranno giovedì **03 Marzo 2022** presso la sede legale della OPS SpA in Via Padre Ugolino Frasca, snc - 66100 Chieti - c/o il Centro DA.MA. scala F 2 Piano. Gli orari di svolgimento verranno comunicati tramite pubblicazione sul sito di O.P.S. S.p.A. **<http://www.opschieti.it> nella sezione Amministrazione trasparente/Bandi di concorso e avvisi.**

La presente pubblicazione ha valore di notifica a tutti gli effetti di legge e nei confronti di tutti i candidati. Non verranno effettuate comunicazioni o convocazioni individuali.

Chieti, 15/02/2022

Il Responsabile del Procedimento
Dott. Alessio Monaco

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.lgs. n° 39/93)